MACHT MIT BEI DER GROSSEN BASTEL-

CHALLENGE! =

Nur die Harten kommen in den

KORALLENGARTEN

SO FUNKTIONIERT ES:

Es wird bald ein ganz besonders Tier in euer Tabanakel einziehen. Damit es sich wohlfühlt, wollt ihr eine schöne Umgebung vorbereiten. Ihr legt einen Tabanakel-Korallen-Vorgarten an.

- 1. Schaut euch gemeinsam an, wie Korallenriffe im Meer ausschauen.
 Welche Farben und Formen gibt es?
- 2. Sucht euch einen geeigneten Untergrund für euren Korallen-Garten. Ein Tablet, ein großer Schachteldeckel, ein großer Karton...
- 3. Überlegt euch, mit welchen Materialien ihr eure Korallen basteln wollt Pfeifenputzer, Playmais, Nudeln, Draht&Pappmachee, Äste.... eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt! Für Upcycling-& Naturmaterialien gibt es extra Punkte!
- 4. Bastelt alle zusammen den größtem, tollsten und buntesten Korallen-Garten, den ihr euch vorstellen könnt.
- 5. Macht ein Foto und schickt es an rettenwirdiewelt@kinderfreunde.at Schreibt bitte auch kurz dazu, woraus eure Korallen bestehen.
- 6. GEWINNT einen tollen Preis für eure Gruppe



WELTRETTUNGSPAKET 3



Wir tauchen tief ein in unsere Flüsse, Seen und Meere, lernen erstaunliche Fakten über Wasserbewohner:innen und ihre Anpassungsfähigkeit, werden spannende Experimente machen, erfahren, was es mit Überfischung, Übersäuerung und Verschmutzung der Gewässer auf sich hat und viele lustige und lehrreiche Spiele spielen.

Worauf ihr euch freuen könnt

Taba lernt einen neuen Freund kennen - den etwas chaotischen, aber sehr liebeswürdigen Einsiedlerkrebs KIMO. Er lebt auf einer großen Müllinsel im pazifischen Ozean und hat seine Muschel verloren. Mehr wollen wir nicht spoilern und pssssstttt! die Kinder sollen das auch noch nicht wissen ;-)

Das Herzstück des Wasser-Pakets ist ein 150*150 cm großer Spielteppich. Mit diesem Teppich und einigen anderen Materialien, wie Würfel und Karten liefern wir euch tolle Spiele und Methoden mit, um das Thema Klima&Wasser kindgerecht und mit allen Sinnen in eurer Gruppe zu bearbeiten.

INKLUSIVI Das Paket ist speziell für inklusive Gruppen geeignet.



Liebe Weltretter:innen! Liebe Gruppen-Leiter:innen!



Wie die Zeit verfliegt! Es ist noch keine 2 Jahre her, dass wir Taba unsere Meeresschildkröte kennen gelernt haben und beschlossen haben, mit ihr die Welt zu retten. Seither ist viel passiert. Wir haben in unseren Gruppen verschiedene Spiele, Experimente und Methoden gemacht, um besser verstehen zu können, wie die Klimakatastrophe sich auf unseren Planeten, auf die Tiere und uns Menschen auswirkt.

Wir haben eine Kinder-Klima-Deklaration erarbeitet und in die Welt hinaus getragen. Wir haben Leopold kennen gelernt und erfahren, wie die Gletscher sich verändern und was es mit dem Treibhauseffekt auf sich hat.

PHASE WASSER

Jetzt ist es an der Zeit, dass wir in eine neue Phase eintauchen. Nach Erde und Feuer kommen wir zur Phase Wasser. Wir im Bundesbüro arbeiten auf Hochtouren an einem richtig coolen neuen Paket - ein paar Dinge spoilern wir in dieser Aussendung noch aber... psssssst!

Ihr wisst, eigentlich wollten wir euch das Paket noch im Mai zuschicken, aber wir müssen euch noch um 2 Monate Geduld bitten. Es soll nämlich richtig lässig werden und dafür müssen wir noch ein bisschen daran tüfteln, es hübsch machen, Hirnschmalz hineinstecken - kurz alles dafür tun, dass euch ein superbrauchbares und richtig gutes Methodenpaket erreicht.

WELTRETTUNG MIT PLAN

Plant das großartige Methodenset in eure Herbstplanung ein! Es bietet für alle Altersgruppen spannende Beschäftigung mit unserem Thema und hält Material und Ideen für bis zu 8 Stunden bereit.

SUPERIUSTIGE

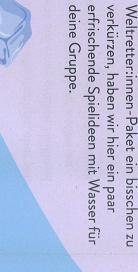
EISWÜRFEL-FADELN

Dieses Spiel ist wirklich erfrischend! :-)

IHR BRAUCHT:

bloß ein paar Eiswürfel.

einem Hosenbein wieder rausholen. Das Team, das am Schnellsten ist, hat jede:r Mitspieler:in der Reihe nach den Eiswürfel beim Ausschnitt rein und bei Teilt eure Gruppe in 2 Teams auf. Die Teams stellen sich in jeweils einer Reihe auf. Die oder der Erste in der Reihe bekommt einen Eiswürfel. Nun muss



Um euch das Warten auf das Wasser-



IHR BRAUCHT

sehr warmes Wetter, einen Gartenschlauch, eine

SO GEHT ES:

Alle Kinder, die mitmachen wollen, stellen sich dicht vor die Mauer nebeneinander auf - das Gesicht zur Wand. Im besten Fall tragen sie Badekleidung. Jetzt wird es nass!

Mit dem Gartenschlauch (Vorsicht! nicht zu stark aufdrehen!) werden die Kids jetzt abgespritzt. Und schon hast du ein Schattenbild deiner Gruppe. Je lustigere Verrenkungen die Kinder machen, desto lustige wird euer Wasser-Graffito.

DIE DURSTIGE RAUPE

IHR BRAUCHT:

2 Becher und 4 Kübeln oder Schüsseln

Teilt eure Gruppe in 2 Teams auf. Die Teams setzen sich hintereinander in zwei Reihen. Das erste Kind in der Reihe hat einen vollen Kübel mit Wasser und einen Wasser aus dem Becher in einen leeren Kübel. Das Team, das nach 3 Minuten (oder dem Ablauf eures Lieblingsliedes) mehr Wasser im Kübel hat, gewinnt und darf die anderen nassspritzen. Hintermann. Das letzte Kind in der Reihe schüttet das Kopf nach hinten zu seiner Hinterfrau/seinem Becher. Es füllt den Becher und gibt ihn über seinem

SCHWAMM DRÜBER

IHR BRAUCHT

sechs Haushaltsschwämme, drei Haushaltsgummis Bastelschere, eine lange Schnur oder Gummitwist Eimer mit Wasser

SO GEHT ES:

Im ersten Schritt bastelt ihr aus Haushaltsschwämmen kleine Bälle. Schneidet die Schwämme dazu mit einer Bastelschere auf den langen Seiten jeweils bis zu einem Drittel ein.

Sucht in eurem Garten einen geeigneten Platz fürs Spielfeld. Spannt dazu eine Schnur oder ein Gummitwist-Band auf Brusthöhe eurer Kids und und fixiert sie mit einem Haushaltsgummi. Insgesamt bastelt ihr so drei kleine Schwammbälle. Werft euch mit den nassen Schwämmen gegenseitig ab. Die Mitspieler:innen versuchen die Bälle zu fangen markiert den Rand eures Feldes mit Stöckchen oder Randsteinen. Lasst sich eure Schwämme im Wassereimer vollsaugen. Dann kann's losgehen! Legt dann zwei Schwämme über Kreuz aufeinander



IHR BRAUCHT:

HEISSE KARTOFFEL

Musik und einen Schwamm

SO GEHT ES:

Eine watschelige Angelegenheit!

IHR BRAUCHT:
1 Paar Schwimmflossen, einen Becher, zwei Kübel einen mit Wasser gefüllt.

Wasser vollgesogene Schwamm wird von Kind zu Kind weiter

Die Musik startet und der mit

Die Kinder stehen in einem Kreis.

SO GEHT ES:

möglichst voll ins Ziel zu bringen. Wenn ihr in zwei Teams spielt, gewinnt das Team, da am meisten Wasser sammeln kann. Markiert eine Startlinie und eine Ziellinie. Der leere Kübel steht im Ziel, der volle am Start. Die Kinder ziehen nacheinander die Flossen an, füllen den Becher mit Wasser, heben diesen über ihren Kopf und versuchen die Strecke zu bewältigen und den Becher

> ausdrücken. Und weiter geht die Schwamm über seinem Kopf freuen. Er oder sie muss den darf sich auf eine Erfrischung Kartoffel in den Händen hält, abrupt - wer die Schwamm gegeben. Die Musik stoppt

und zurückzuspielen.

IHR BRAUCHT:

Lebensmittelfarben und Eiswürfelformen

SO GEHT ES:

WARUM LACHT WASSER NIE

ÜBER WITZE? ES IST KEIN FAN

VON TROCKENEM HUMOR

Einfach Wasser mit Lebensmittelfarbe einfärben und einfrieren. Wenn deine Eisfarben durchgefroren sind, können die Kinder die schönsten Bilder damit malen und sich nebenbei erfrischen.

